

Kiírás neve:

Neumann informatikai verseny - Erdélyi szakasz

Határidő:

2013. február 8.

Pályázató:

Csík Terület Ifjúsági Tanácsa

Célcsoport:

20 év alatti fiatalok

Forrás:

Csík Terület Ifjúsági Tanácsa ezúton hirdeti meg a 2013. évi, nemzetközi rangú, az általános és középiskolások, illetve a főiskolások és **egyetemisták** részére kiírt, Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny erdélyi szakaszát, amelyre a versenyzők a következő hat kategóriában küldhetnek be pályaműveket:

1. **Oktató programok**, amelyek közismereti illetve szakmai tárgyak önálló /konzultáció nélküli/ tanulására alkalmasak.
2. **Alkalmazói programok**, amelyek a számítógépek széleskörű felhasználását mutatják be. Ebben a kategóriában versenyeznek a szoftvertechnológiai (operációs-rendszer szintű) programok is.
3. **Játékprogramok** - Ebben a kategóriában a versenyzők saját ötleteik alapján írt játékprogramjaikkal versenyezhetnek. A zsűri elfogad olyan játékprogramokat vagy programrészeket is, amelyeket a pályázó másoktól átvett ötletek alapján fejlesztett tovább. Az a játékprogram is indulhat, amit a versenyző egy, már meglévő játék alapján önállóan fejlesztett, vagy önmaga jelentősen módosított. Ezekben az esetekben fel kell tüntetni az ötlet, ill. a külső program forrását a pályázatban.
4. Megépített (digitális) **automata berendezés** (hardver) és vezérlése (szoftver)
5. **Számítógépes művészeti programok** - Ebben a kategóriában, három csoportban, háromféle program versenyezhet:
 - számítógépes grafika - egy versenyző legfeljebb 5 pályaművet küldhet be
 - számítógépes animáció - egy versenyző legfeljebb 3 pályaművet küldhet be, és az alkotások időtartama nem haladhatja meg a 3 percet
 - számítógépes zene (kompozíció, hangzó zeneanyag) egy versenyző legfeljebb 2 pályaművet küldhet be, és a pályaművek időtartama nem haladhatja meg az 5 percet
6. **Számítógéppel támogatott tervezés** - Ebben a kategóriában várjuk a különböző CAD programokkal megszerkesztett tervrajzokat, látványterveket, műszaki animációkat. A zsűri PC kategóriájú gépekre írt programokat fogad el.

A pályázat értékelésénél fontos szempont a program helyessége, alkalmazói programok esetén az emberközeliség, a multimédia és az internetes programoknál a tartalom mellett a látvány.

Az 1-4 kategóriákban a pályázók készíthetnek hagyományos programnyelveken megírt, illetve WEB- alapú pályaműveket. Ez utóbbi esetben a beküldött írásos anyagban jelölik meg a pályamű Internet címét, esetleg jelszavát.

A versenyen 20 év alatt bárki részt vehet, azaz általános és középiskolás diákok, szakmunkás tanulók, az első évfolyamra járó egyetemi és főiskolai hallgatók, illetve a versenyen fiatal, pl. teleházas programozók is indulhatnak, akik a szelektív döntő induló napjáig, azaz, 2013. március 21-ig a 20. életévüket még nem töltötték be. (A zsűri elnöke, Dr. Kovács Győző, a versenyző kérésére, ha a versenyző néhány nappal túllépi a fenti időkorlátot, felmentést adhat: kovacs@mail.datanet.hu)

A versenyre - hagyományosan - egy pályázatot több versenyző közösen is készíthet, ebben az esetben a csoport minden tagjának a nevét fel kell tüntetni a pályázatban, minden pályázóra vonatkozik az életkori korlátozás.

A munkákat CD-n, DVD-n és Interneten is be lehet küldeni. A programhoz a kezelési utasítást magyar vagy angol nyelven (ha a pályázó nem magyar) kell mellékelni. Internetes pályázatok esetén, amennyiben a pályázatot a versenyző egy WEB oldalon helyezte el, be kell küldeni a WEB oldal címét.

A pályázók a pályázatban a következő adatokat kell, hogy feltüntessék:

- a pályázó neve, életkora, lakcíme, e-mail címe, telefonszáma
- a pályázat kezelési útmutatója, valamint tartalmi leírása (amennyiben a programhoz valamilyen hardver kiegészítés szükséges, úgy azt a leírásban kell jelezni).
- egyetemisták és főiskolások esetében fel kell tüntetni az egyetem/főiskola nevét, címét valamint a kar megnevezését.
- általános és középiskolások esetében a tanintézmény nevét, postacímét, e-mail címét, az osztályt és az informatika tanár nevét.

A verseny erdélyi fordulója:

A programtermékeket 2013. február 8-ig kell elküldeni Csík Terület Ifjúsági Tanácsához. A beérkezett munkákat előzsűrizik és 2013. február 15-ig küldenek értesítést a versenyzőknek. A legjobb alkotások továbbjutnak Magyarországra, a szelektív döntőbe.

A szelektív döntő.

A 2013. március 21. és 23. között az I. Béla Gimnáziumban kerül megrendezésre. A döntőbe jutott versenyzők a zsűrinek és a közönségnek 10-15 perces előadás keretében mutatják be programterméküket. A zsűri, amelynek elnöke hagyományosan Kovács Győző, a verseny kezdeményezője - a terméket annak minősége, a bemutatás színvonala és a feltett kérdésekre adott válaszok alapján értékeli. A döntőn a pályázók (csoportos pályázat esetén maximum 2 fő) a rendező gimnázium vendégei. A zsűrizés végeztével a zsűri ünnepélyes eredményhirdetést tart. A versenyen bárki részt vehet, a zsűri pontozása és az eredmények nyilvánosak, mindez kikerül a verseny honlapjára is. A verseny döntőjébe került tanulók a verseny támogatói által felajánlott értékes díjakat kapják, amelyek zömében informatikai (hardver és szoftver) termékek.

A benevezők kérdéseikkel bátran fordulhatnak Fodor Zoltánhoz, a verseny erdélyi szakaszának szakmai koordinátorához a neumann@hargitahalo.ro e-mail címen.

A pályázatokat a következő címre kell beküldeni postán vagy személyesen:

Csík Terület Ifjúsági Tanácsa

Márton Áron utca 1/B/7

Csíksereda, 530211, Hargita megye

vagy elektronikusan a neumann@hargitahalo.ro e-mail címre .

A pályázat beküldésének a határideje: 2013. február 8, e-mailben pedig 2013. február 8. éjfélig.