**LEHRVERANSTALTUNGSBESCHREIBUNG**

# 1. Angaben zum Programm

|  |  |
| --- | --- |
| 1.1 Hochschuleinrichtung  | **Babes-Bolyai Universität, Cluj-Napoca**  |
| 1.2 Fakultät  | Mathematik und Informatik  |
| 1.3 Department  | Informatik  |
| 1.4 Fachgebiet  | Informatik  |
| 1.5 Studienform  | Bachelor  |
| 1.6 Studiengang / Qualifikation  | Informatik in deutscher Sprache |

# 2. Angaben zum Studienfach

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1 LV-Bezeichnung | **Software Projekt** |
| 2.2 Lehrverantwortlicher – Vorlesung | Kovac Karoly |
| 2.3 Lehrverantwortlicher – Seminar/Ubung | Kovacs Karoly |
| 2.4 Studienjahr | 3 | 2.5 Semester | 5 | 2.6. Prüfungsform | C | 2.7 Art der LV | Wahlpflichtfach |
| 2.8 Modulnummer | MLG5012 |

**3. Geschätzter Workload in Stunden**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 3.1 SWS | 2 | Von denen: 3.2 Vorlesung | 0 | 3.3 Seminar/Labor | 2 |
| 3.4 Gesamte Stundenanzahl im Lehrplan | 28 | Von denen: 3.5 Vorlesung | 0 | 3.6 Seminar/Labor | 28 |
| Verteilung der Studienzeit: | Std |
| Studium nach Handbücher, Kursbuch, Bibliographie und Mitschriften | 5 |
| Zusätzliche Vorbereitung in der Bibliothek, auf elektronischen Fachplattformen und durch Feldforschung | 5 |
| Vorbereitung von Seminaren/Übungen, Präsentationen, Referate, Portfolios und Essays | 5 |
| Tutorien | 5 |
| Prüfungen | 2 |
| Andere Tätigkeiten: .................. |  |
| 3.7 Gesamtstundenanzahl Selbststudium | 22 |
| 3.8 Gesamtstundenanzahl / Semester | 50 |
| 3.9 Leistungspunkte | 2 |

**4. Voraussetzungen** (falls zutreffend)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 4.1 curricular  |   |   |
| 4.2 kompetenzbezogen  |   | Höhere Programmiersprachen Kompetenzen |
|  **5. Bedingungen** (falls zutreffend)  |  |
| 5.1 zur Durchführung der Vorlesung  |   | Vorlesungsraum, Beamer, Laptop  |
| 5.2 zur Durchführung des Seminars / der Übung  |   | Computerraum besorgt mit Entwicklungsumgebungen |

# 6. Spezifische erworbene Kompetenzen

|  |  |
| --- | --- |
| **Berufliche Kompetenzen** | * K2.1 Identifizierung geeigneter Methoden für die Entwicklung von Softwaresystemen
* K2.2 Identifizierung und Erklärung geeigneter Mechanismen für die Spezifizierung von Softwaresystemen
* K2.3 Benutzung der Methoden, Spezifizierungsmechanismen und Entwurfsmedien für die Entwicklung von Software-Anwendungen
* K2.4 Benutzung von geeigneten Kriterien und Methoden für die Auswertung von Software-Anwendungen
* K2.5 Entwurf von spezifischen Software-Anwendungen
 |
| **Transversale** **Kompetenzen** | * **TK1** Anwendung der Regeln für gut organisierte und effiziente Arbeit, für verantwortungsvolle Einstellungen gegenüber der Didaktik und der Wissenschaft, für kreative Förderung des eigenen Potentials, mit Rücksicht auf die Prinzipien und Normen der professionellen Ethik
* **TK1** Anwendung der Regeln für gut organisierte und effiziente Arbeit, für verantwortungsvolle Einstellungen gegenüber der Didaktik und der Wissenschaft, für kreative Förderung des eigenen Potentials, mit Rücksicht auf die Prinzipien und Normen der professionellen Ethik
 |

**7. Ziele** (entsprechend der erworbenen Kompetenzen)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 7.1 Allgemeine Ziele der Lehrveranstaltung  |     | Teamwork Fähigkeiten. Software Projekt Management  |
| 7.2 Spezifische Ziele der Lehrveranstaltung        |    | Modellorientierte Entwicklung Testorientierte Entwicklung  |

# 8. Inhalt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 8.1 Vorlesung  | Lehr- und Lernmethode  | Anmerkungen  |
|   |   |   |
| 8.2 **Labor**  | Lehr- und Lernmethode  | Anmerkungen  |
| 1. Agile Model Driven Development (AMDD)   | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |  |
| 2. Open Unified Process (OpenUP)  | Beispiele, Diskussionen  |   |
| 3. Version control systems  | Beispiele, Diskussionen  |   |
| 4. Tracking systems  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 5. Requirements modeling  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 6. Initial domain model  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 7. Initial architectural modeling.  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 8. Projektplanung  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 9. Iteration Modellierung  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 10. Iteration Modellierung  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 11. Test-driven development  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 12. Test-driven development  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 13. Evaluation criteria for the project milestones  | Beispiele, Diskussionen, Teamarbeit  |   |
| 14. Abgabe  | Diskussionen  |   |
| Literatur 1. Bugzilla, http://www.bugzilla.org/
2. OpenUP, http://epf.eclipse.org/wikis/openup/
3. Scott W. Ambler. Agile Model Driven Development (AMDD): The Key to Scaling Agile Software Development.

http://www.agilemodeling.com/essays/amdd.htm 1. Subversion, <http://subversion.tigris.org/>
2. Meier, Harald. "Internationales Projektmanagement." (2015).
3. Herrmann, A., Knauss, E., Fahney, R., Gartung, T., Glunde, J., Hoffmann, A., & Valentini, U. (2013). Requirements engineering und projektmanagement. R. Weißbach (Ed.). Springer Vieweg.
 |

# 9. Verbindung der Inhalte mit den Erwartungen der Wissensgemeinschaft, der Berufsverbände und der für den Fachbereich repräsentativen Arbeitgeber

 Diese Vorlesung wird an international bekannten Universitäten im Fachgebiet Informatik angeboten. Der Inhalt des Kurses gilt als wichtiger Teil der Programmierkenntnisse der Informatiker in Software Unternehmen.

# 10. Prüfungsform

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Veranstaltungsart  | 10.1 Evaluationskriterien  | 10.2 Evaluationsmethoden  | 10.3 Anteil an der Gesamtnote  |
| 10.4 Vorlesung  |   |   |   |
| 10.5 Seminar / Übung  | Projekte   | Vorstellung der Projekte  | 100%  |
| 10.6 Minimale Leistungsstandards  |
| Mindestens Note 5  |

 Ausgefüllt am: Vorlesungsverantwortlicher Seminarverantwortlicher

12.4.2024 Kovacs Karoly Kovacs Karoly

 Genehmigt im Department am: Departmentdirektor

 Conf. Dr. Adrian Sterca