

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematica și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Master
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Baze de date

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Gestiunea proiectelor soft						
2.2 Titularul activităților de curs	Lect. Dr. Suci Dan Mircea						
2.3 Titularul activităților de seminar	Lect. Dr. Suci Dan Mircea						
2.4 Anul de studii	1	2.5 Semestrul	1	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	Obligatorie

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	Din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar	1
3.4 Total ore din planul de învățământ	42	Din care: 3.5 curs	28	3.6 seminar	14
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					20
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					15
Tutoriat					2
Examinări					3
Alte activități:					-
3.7 Total ore studiu individual	50				
3.8 Total ore pe semestru	92				
3.9 Numărul de credite	7				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	•
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	•

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • Integrare și aplicare a cunoștințelor obținute în vederea implementării și dezvoltării de proiecte; • Evaluare, planificare și gestiune a proiectelor, în special a celor informatice.
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Înțelegerea rolului gestiunii proiectelor în contextul organizațional și strategic al unei organizații • Identificarea oportunităților de proiecte, evaluarea fezabilității proiectelor și inițierea propunerilor de proiect • Planificare, programare, monitorizare și control al activităților unui proiect • Planificarea și tratarea schimbărilor tehnologice.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • dobândirea cunoștințelor și deprinderilor necesare unui proces de gestiune a proiectelor informatice
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • identificarea principalelor elemente ce constituie factori de risc într-un proiect • înțelegerea și echilibrarea elementelor ce definesc succesul unui proiect: timp, buget și scop • determinarea aspectelor care fac metodologiile Agile superioare metodologiilor clasice de gestiune a proiectelor

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Introducere în gestiunea proiectelor	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
2. Structura proiectelor și a organizațiilor. Abilitățile șefului de proiect. Persoanele implicate în proiecte.	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
3. Planificare strategică. Analiza SWOT	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
4. Cerințe. Studiul de fezabilitate	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
5. Riscuri. Luarea deciziilor. Ciclul de viață al proiectelor	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
6. Planificarea proiectelor. Repartizarea sarcinilor	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
7. Programarea activităților	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
8. Planul de proiect. Programarea resurselor	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
9. Gestionarea resurselor umane	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
10. Structura echipelor de proiect. Formarea echipei	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	

11. Monitorizare si control. Respectarea graficului de lucru	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
12. Comunicarea	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
13. Monitorizarea calitatii. Inchiderea proiectului	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	
14. Metodologii Agile	Expunere, explicare, exemplificare, dezbateri	

Bibliografie

1. BOEHM, B.: Software Engineering Economics, Prentice Hall, London 1981
2. BODDY, D. - BUCHANAN, D.A.: Take the Lead, Prentice Hall, London, 1992
3. BODDY, D. - BUCHANAN, D.A.: The Expertise of the Change Agent: public performance and backstage activity, Prentice Hall, London, 1992
4. CHECKLAND, P. - SCHOLLES, J.: Soft Systems Methodology in Action, John Wiley & Sons, Chichester, 1990
5. CHICKEN, J. C.: Managing Risks and Decisions in Major Projects, Chapman & Hall, London, 1994
6. CROCKFORD, N.: An Introduction to Risk Management, Woodhead-Faulkner, Hemel Hempstead, 1980
7. DE LA MARE, R.F.: Manufacturing Systems Economics, Holt, Reinhart & Winston, London, 1982
8. JORDAN, E.W. - MACHESKY, J.J.: System Development: Requirements, Evaluation, Design and Implementation, PWS-Kent Publishing, Boston Mass, 1990
9. MORRIS, P.W.G.: The Management of Projects, Thomas Telford Services Ltd., London, 1994
10. NORRIS, M. - RIGBY, P. - PAYNE, M.: The Healthy Software Project: a guide to successful development, John Wiley & Sons, Chichester, 1993
11. PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE (PMI): A Guide to the Project Management Body of Knowledge, December 2008
12. PRESSMAN, R.S.: Making Software Engineering Happen, Prentice Hall, London, 1988

8.2 Seminar	Metode de predare	Observații
1. Discutii libere privin tehnici de comunicare	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	Se planifica 2 ore de seminar din 2 in 2 saptamani.
2. Discutii libere privind tehnici de negociere si manipulare	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
3. Discutii libere privind motivarea echipelor de proiect	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
4. Experimente sociale privind anomalii ale comportamentului in grup	explicare, exemplificare, dezbateri, dialog	
5. Prezentari referate	exemplificare, dialog, evaluare	
6. Prezentari referate	exemplificare, dialog, evaluare	
7. Prezentari referate	exemplificare, dialog, evaluare	

Bibliografie

1. ASSOCIATION FOR PROJECT MANAGEMENT, *Project Management – Body of Knowledge*, 2000
2. J. W. WEISS, R. WYSOCKI, *5-Phase Project Management: A Practical Planning and Implementation Guide*, Addison-Wesley, Reading, Mass, 1994

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Cursul contine elemente de baza conforme cu programul de certificare profesională în Project

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Se testeaza capacitatea de a utiliza conceptele prezentate la curs in diverse etape ale gestionarii unor proiecte fictive	Examen scris	75%
10.5 Seminar	Este evaluata calitatea prezentarii referatului si argumentarea temei acestuia	Examen oral	25%
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> Nota minima este 5 (unde 10 reprezinta ceam mai mare nota ce poate fi obtinuta) 			

Data completării

.....

Titular de curs

Lect. Dr. Dan Mircea Suciu

Titular de seminar

Lect. Dr. Dan Mircea Suciu

Data avizării în departament

.....

Director de departament

.....