

- 5. Metode generale de proiectare a algoritmilor
  - 5.1 Program, programare
  - 5.2 Paradigme de programare
    - 5.2.1 Programarea modulara
    - 5.2.2 Proiectarea top-down
    - 5.2.3 Proiectarea bottom-up
    - 5.2.4 Programarea procedurala
    - 5.2.5 Programarea structurata
    - 5.2.6 Programarea orientata obiect
  - 5.3 Procesul de dezvoltare a unui produs soft
    - 5.3.1 Proces (o structurare impusa modului de dezvoltare al unui produs soft);Modele de procese – difera prin activitati (model general, cascada, V, incremental, spirala, test-driven development, model-driven development, etc);Agile development.
    - 5.3.2 Exemplu

**Bibliografie (referinte bibliografice din fisierul Bibliografie.doc):**

Referinta [1] – capitolul 3;  
Referinta [4] – capitolul 4  
Referinta [5] – capitolele 3.